

体育施設を利用のみなさまへ

新型コロナウイルス感染拡大防止のため、以下を条件に体育施設を再開することとなりました。ご不便をお掛けしますが、以下の注意点を遵守していただきますようお願いいたします。

利用前

- ① 本人や家族等の同居者に、発熱や風邪症状等体調の悪い人がいる場合は、利用を控えてください。
- ② 手洗い、手指の消毒等を行ってください。

利用中

- ③ 原則、窓を開けて換気しながらご利用ください。
- ④ 密接状態にならないように利用人数を減らしたり、間隔を空けてご利用ください。
- ⑤ 間近で会話や発声をしないようにしてください。
- ⑥ 可能な限りマスクを着用してください。
(準備や着替え、ミーティング、休憩時、会話をする際にはマスクを着用してください。)

利用後

- ⑦ 使った器具やドアノブ等さわった箇所については、消毒をお願いします。
(消毒液で拭いてください。拭き取り用の紙や布はご持参ください。また、使用後の紙や布はお持ち帰りください。)
- ⑧ 消毒液やハンドソープが無くなった場合は、生涯学習振興課までご連絡ください。

今後の状況によっては、急遽施設の利用を休止することもあります。

○ チェックリストについて

スポーツ庁が作成した「社会体育施設の再開時の感染防止チェックリスト」になっています。体育施設を利用される際にご活用ください。

○ 名簿の作成について

万が一新型コロナウイルス感染症が発生した場合に備えて、団体代表者の方は、利用日ごとに参加者の名簿を作成する等しておいてください。

また、利用前には、参加者の方に当日の体温や体調等について確認していただきますようお願いいたします。ご本人及び同居家族の方で発熱や風邪等の症状がある場合は、ご利用を控えてください。

利用者が遵守すべき事項

- 以下の事項に該当する場合は、自主的に利用を見合わせる（利用当日に書面で確認を行う）
 - 体調がよくない場合（例：発熱・咳・咽頭痛などの症状がある場合）
 - 同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる場合
 - 過去14日以内に政府から入国制限、入国後の観察期間を必要とされている国、地域等への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある場合
- マスクを持参すること（受付時や着替え時等のスポーツを行っていない際や会話をする際にはマスクを着用すること）
- こまめな手洗い、アルコール等による手指消毒を実施すること
- 他の利用者、施設管理者スタッフ等との距離（できるだけ2m以上）を確保すること（障がい者の誘導や介助を行う場合を除く）
- 利用中に大きな声で会話、応援等をしないこと
- 感染防止のために施設管理者が決めたその他の措置の遵守、施設管理者の指示に従うこと
- 利用終了後2週間以内に新型コロナウイルス感染症を発症した場合は、施設管理者に対して速やかに濃厚接触者の有無等について報告すること
- 施設利用前後のミーティングや懇親会等においても、三つの密を避けること

利用者が運動・スポーツを行う際の留意点

- 十分な距離の確保
 - 運動・スポーツの種類に関わらず、運動・スポーツをしていない間も含め、感染予防の観点から、周囲の人となるべく距離（※）を空けること（介助者や誘導者の必要な場合を除く）
 - 強度が高い運動・スポーツの場合は、呼吸が激しくなるため、より一層距離を空けること
 - 水泳時などでマスクをしていない場合には、十分な距離を空けるよう特に留意をする必要があること
 - （※）感染予防の観点からは、少なくとも2mの距離を空けることが適当である。
- 位置取り：走る・歩く運動・スポーツにおいては、前の人の呼気の影響を避けるため、可能であれば前後一直線に並ぶのではなく、並走する、あるいは斜め後方に位置取ること
- 運動・スポーツ中に、唾や痰をはくことは極力行わないこと
- タオルの共用はしないこと
- 飲食については、指定場所以外で行わず、周囲の人となるべく距離を取って対面を避け、会話は控えめにすること
- 同じトング等での大皿での取り分けや回し飲みはしないこと
- 飲みきれなかったスポーツドリンク等を指定場所以外（例えば走路上）に捨てないこと
- イベント主催者等が運動・スポーツの際の栄養補給等として飲食物を利用者に提供する際は、以下などに配慮して適切に行うこと
 - 利用者が飲食物を手にする前に、手洗い、手指消毒を行うよう声を掛けること
 - スポーツドリンク等の飲料については、ペットボトル・ビン・缶や使い捨ての紙コップで提供すること
 - 飲食物を取り扱うスタッフにはマスクを着用させること

本チェックリストはあくまでサンプルであり、各施設や競技の特性等を勘案して、上記以外に感染拡大防止のための必要な取組を適宜盛り込んでいただきますようお願いします。